

Fiche projet n°1	Date d'actualisation de la fiche projet : 19/05/2005
Intitulé du projet	« Consom'acteur »
Besoins du contexte auxquels répond le projet	- Proposer un module « clé en main » sur le thème des déchets - Renouveler l'approche de L'IET sur ce thème - Analyser l'incessante augmentation des déchets malgré les politiques mises en place
Objectifs	- Sensibiliser à de nouveaux modes de consommation → Consom'action - Découvrir les critères qui conditionnent un achat - Retrouver le sens du nécessaire - Retrouver le rythme des saisons
Détail des actions	- <u>Enquête à l'étiquette</u> : ♦ Décrire une publicité (extérieur : sortie en ville intérieur : vidéo de publicité) ♦ Lire des étiquettes - <u>Actions</u> : ♦ Au goûter, collecter les différents emballages, effectuer un travail de comparaison (leurs poids, ceux avec plusieurs emballages, les recyclables et les non-recyclables...) ♦ Développer un projet de troc au sein de l'école « Troc'land » entre les élèves (S'échanger des jouets dont on a plus l'utilité et qui pourrait faire le bonheur d'un autre élève...) - <u>Visite et rencontre</u> : ♦ Se rendre au marché, observer les étalages, discuter avec les producteurs... ♦ Aller dans une recyclerie/ ressourcerie, déchetterie, friperie... - <u>Actions de prolongement</u> : ♦ Inciter les écoles à passer des commandes groupées de fournitures scolaires ♦ Initier la démarche d'une liste de fournitures contenant du matériel issu de la récupération afin de favoriser l'éco consommation (Se fabriquer en classe une trousse à partir d'éléments de recyclage pour chaque élève...) - Pour les cycles I, prolonger l'atelier déjà mis en place autour de « Poubella », la poubelle pédagogique.
Fiches activités	• Fiche1 « A la découverte des fruits et légumes frais » • Fiche 1bis « A la découverte des emballages » • Fiche 2 « A la découverte du monde de la consommation » • Fiche 3 « Troc'land »