

Fiche 3	Niveau : Cycle I, II et III
Titre	« Troc'Land »
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> • Prendre conscience des possibilités de réutilisation de certains objets. • S'engager pour la promotion de la réutilisation • Engager une démarche de solidarité
Matériel	
Lieu	En classe
Dispositif pédagogique	Les classes ayant déjà réalisé l'animation d'une journée
Durée	1 à 2 h
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none"> - Deuxième volet de l'animation clé en main choisi par l'enseignant : à la suite de l'animation d'une journée, l'enseignant propose à ses élèves d'organiser un troc dans la classe. Chaque élève apporte de chez lui un objet qu'il n'utilise plus.
Déroulement	<p>Le jour du « Troc'Land » chaque élève aura avec lui un jouet dont il ne se sert plus. Soit on s'échange les jouets, soit on ramasse collectivement les jouets qui resteront à disposition de toute la classe.</p> <p>Ou bien alors, la classe peut décider de collecter tous les dons et de les envoyer à une association caritative.</p>
Evaluation	
Variante	
Prolongements interdisciplinaires	
Conseils	Informé, associer l'association des parents d'élèves.
Bibliographie	